

ARUBA

- Maak een nieuw bestand aan met volgende gegevens:
 - o Naam: Aruba Breedte 1024 pixels, Hoogte 768 pixels , resolutie 72 dpi, modus RGB, Achtergrond Transparant.
- Open dolfijn.jpg en verklein die naar 10 % met gebruik van afbeeldingsgrootte en definiëren het als patroon (alles selecteren en bewerken en patroon definiëren noem het dolfijn en sla het op)
- Vul nu je canvas “ Aruba” met dit patroon , doe dit met bewerken vullen patroon “ dolfijn “.
- Open Zwemband.jpg bekijk de afbeeldingsgrootte, en snij het centrale deel uit op de juiste grootte van het canvas “ Aruba” (gebruik het snijgereedschap optie vaste grootte en 1024x 768 pixels)
 - o Tip: sleep het uitknipkader over de ganse breedte en centreer de dame in dit kader maak daarvoor gebruik van de pijltjes toetsen. (**beginners nemen hier best de uitgeknipte versie**)
- Selecteer alles en plak het in je canvas (Ctrl +A en Ctrl + C) en bij het canvas (ctrl + V)
- Plaats nu de verlooplaag bovenaan en geef die een dekking van 33 %
- Selecteer nu de vrouw plus de zwemband en kopieer ze naar een nieuwe laag (laag-- nieuwe laag—via kopiëren of Ctrl + J) en plaats deze laag bovenaan.
- Geef deze laag volgende laagstijl : Gloed buiten, overvloeimodus bleken , dekking 75 % , Ruis 0 % ,kleur RGB 255,242,0, spreiding 0% en grootte 50 px.
- Voeg de tekst “ Zonnige groetjes uit Aruba “ in (comic sans Ms, 40 pt) en pas vervorming schelp omlaag toe, plaats de tekst dan op de zwemband.
- Geef de tekstlaag volgende laagstijlen, verloopbedekking (blauw, geel , oranje is een standaardverloop) en rand (lijn) 3 pixels wit.
- Voeg de tekst “ WWW.ARUBA.COM “ in (bookman old style 72 pt) . Plaats de tekst bovenaan rechts en geef deze tekst volgende laagstijlen : verloopbedekking (oranje, geel, oranje ook dit is een standaardverloop) en rand of lijn 3 pixels rood.
- Plaats nu Hulplijnen : verticale hulplijn op 2 cm en horizontale hulplijnen op 2 cm 8 cm en op 20 cm.
- Plaats nu een knop (gebruik het rechthoekig selectiekader) aan de kruising van de hulplijnen (zie printscreen) deze knop:
 - o Is 128 pixels op 128 pixels breed en hoog
 - o Heeft als vulling dezelfde passende patroonvulling als de laag met de dolfijnen.
 - o Heeft als laagstijl normale schuine kant en reliëf te laden uit (standaardstijlen → knopen .als)
- Doe hetzelfde met de twee andere knoppen op de kruisingen van de hulplijnen.
- Plaats op iedere knop de passende tekst Info, Boeking en Links.
 - o Komen in het midden van de knop.(centreren zoals vorige les)
 - o Hebben als lettertype Bookman old style 30 pt, als kleur hoogblauw (RGB 0,0,255)
 - o Hebben als laagstijl een omlijning van 2 pixels (buitenkant) bestaande uit een kleurverloop blauw, rood, geel.
- Verklein de bewerking naar 75 % en sla op in kwaliteit 5 en verstuur die naar de mailgroep

Enkele opmerkingen :

- Bekijk bij het maken van de oefening regelmatig het voorbeeld.
- Jullie mogen elkaar helpen pas als het echt fout loopt ga ik helpen.
- Als de vraag belangrijk genoeg is ga ik antwoorden via de groep (zo heeft iedereen er wat aan)
- Veel plezier met de oefening.

Groeten,
Greenstuff

Copyright maerschallck Willy

Copyright©
mailgroep photoshop